

Dungeons&Dragons 3e®

腐敗呪文リスト

略称: 『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文大辞典(SpO)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGT…)』、『他設定: 『エベロン(ECS, Sh, PGE, FN, Dr)』(E)、『フェイルーン(MCMoF, FRCS, MaoF, Und, PGEt, CoSW)』(F)、『その他(それ以外の汎用サブメントに収録)』(O)

CDS:PE (http://rainbow.s140.xrea.com/cdspe/) Presented by (Spellcaster.jp) (Spelllist v.2.10) (2008年6月刊行分まで)

「」⇒効果の一部が通常版とは異なる呪文。「?」⇒後のサブメントによっては、このクラスでは使用できない可能性がある呪文。「[]」⇒内容の差異により、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。

系統	腐敗呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/1]			
変成術	シージング・アイベイン	lv:1	BoVD p94	音声、動作、腐敗	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	[悪、酸] この近接接触攻撃が命中した相手は、目が半径5ftの爆発を起こし、盲目状態(PHB p311)となる(頑健・無効)。また、この範囲内にいる相手は、1d6点の【酸】ダメージを受ける(反応・半減)。なお、腐敗コストは、この呪文の終了時に支払われる(BoVD p78を参照)。[腐敗コスト:1d6点【耐久力】ダメージ]									[3e]			
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]			

系統	腐敗呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/1]			
変成術	デヴィルズ・タン	lv:2	BoVD p100	音声、腐敗	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者			
	[悪] 術者の舌は伸び、強くなる。このことによって、自身の舌を用いて、組みつきや武器落としを行うことができる(間合い15ft)。なお、この舌による組みつきや武器落としは、機会攻撃を誘発しない。[腐敗コスト:1d6点【判断力】ダメージ]									[3e]			
変成術	ファンクス・オヴ・ザ・ヴァンパイア・キング (BoVD)	lv:2	BoVD p103	動作、腐敗	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者			
	[悪] 術者は、肉体系武器として噛みつき攻撃を行うことができる(この武器を使用する場合、基本攻撃ボーナスが最低でも+10に上昇; 武器の基本ダメージは1d6点)。ただし、このダメージには【筋力】修正値を加えることができない。また、この攻撃が命中した相手は、+1点の追加の【耐久力】ダメージを受ける。[腐敗コスト:1d6点【筋力】ダメージ]									[3e]			
変成術	ラームズ・フィンガー・ダーツ	lv:2	BoVD p107	音声、動作、腐敗	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	可	[目標] クリーチャー1体以上、どの2体をとっても15ftの距離内			
	[悪] 術者は、自身の指を発射し、自動命中で1d4点の【敏捷力】ダメージを与える(遮蔽や視認困難を無視する)。また、1レベルを超える3レベル毎に、追加で1本の指を発射できる(13レベル以上で最大5本; 複数本の命中も可能)。[腐敗コスト:発射した1本につき1点の【筋力】ダメージ(この治療1点につき、新しい指1本が生える; 本文参照)]									[3e]			
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]			

系統	腐敗呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/1]			
占術	アブソープ・マインド	lv:3	BoVD p85	音声、動作、焦点、腐敗	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者			
	[悪] 術者は、焦点点となったクリーチャー1体の死体を食べることによって、そのクリーチャーが生前持っていた【筋力】と【耐久力】の1/4の値を、それぞれ強化ボーナスとして得る。[焦点点:新鮮な肉1オンス; 腐敗コスト:2d6点【判断力】ダメージ]									[3e]			
変成術	サーベント・オヴ・ザ・ローガン	lv:3	BoVD p93	音声、動作、腐敗	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者			
	[悪] 術者の両腕は、間合い10ftの肉体系武器となり、両方を用いてペナルティなしで全力攻撃できる(攻撃ボーナスは+10+【筋力】修正値; 武器の基本ダメージは1d6点)。また、この攻撃が命中した相手は、以下の毒の影響を受ける。[頑健・無効、難易度16; 初期および午後、1d6点【筋力】ダメージ] [腐敗コスト:1d6点【知力】ダメージ]									[3e]			
変成術	タッチ・オヴ・ジュイブレクス	lv:3	BoVD p98	音声、動作、腐敗	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	[悪][呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、呪いを受け、4ラウンド後にグリーン・スライム(DMG p75)に形質変化する(特定の効果でしか解呪できない)。また、この呪いが取り除かれた場合でも、その際に3d6点のダメージを受ける。[腐敗コスト:1d6点【筋力】ダメージ]									[3e]			
力術	ラヴズ・ペイン	lv:3	BoVD p107	音声、動作、腐敗	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	可	[目標] 生きているクリーチャー1体			
	[悪、精神作用] 術者は、自身の手から黒いエネルギーの矢弾を発射する。この遠隔接触攻撃が命中した場合、その相手が最も受ける者1体に対して、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを与える(距離制限なし; その相手はセーブと呪文抵抗不可)。[腐敗コスト:1d6点【知力】ダメージ]									[3e]			
死霊術	レッド・フェスター	lv:3	BoVD p109	音声、動作、腐敗	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、皮膚に水疱ができ、臍に傷に変わるとともに、性格が暗くなり、自尊心が消滅する。このことによって、1d6点の【筋力】ダメージと、1d4点の【魅力】ダメージを受ける。[腐敗コスト:1d6点【筋力】ダメージ]									[3e]			
変成術	ロツティング・カース・オヴ・アーフェストラ	lv:3	BoVD p109	音声、動作、腐敗	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体			
	[悪][呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、呪いを受ける(セーブ不可; 特定の効果でしか解呪できない)。この相手は、呪文の完成時に1回と、以後1時間につき1回、1d6点の【耐久力】ダメージを受ける(頑健・無効)。[腐敗コスト:1d6点【筋力】ダメージ]									[3e]			
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]			

系統	腐敗呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:1/2]			
死霊術	アブソープ・ストレンクス	lv:4	BoVD p85	音声、動作、焦点、腐敗	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者			
	[悪] 術者は、焦点点となったクリーチャー1体の死体を食べることによって、そのクリーチャーが生前持っていた【筋力】と【耐久力】の1/4の値を、それぞれ強化ボーナスとして得る。[焦点点:新鮮な肉1オンス; 腐敗コスト:2d6点【判断力】ダメージ]									[3e]			

